

TRAITS

BRAWN ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

FINESS ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

WITS ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

RESOLVE ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

PANACHE ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

CHARACTER INFORMATION

Name: _____ Profession: _____

Player: _____ Memberships: _____

Nationality: _____

Arcana: _____ Religion: _____

Experience: _____ Reputation: _____

BACKGROUNDS

ADVANTAGES

APPEARANCE

SORCEROUS HERITAGE & CIVIL SKILLS

EQUIPMENT

Sorcerous Heritage: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Mastery ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Skill: _____

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

_____ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



LANGUAGES


TRAITS


BRAWN ○○○○○ ○○
 FINESS ○○○○○ ○○
 WITS ○○○○○ ○○
 RESOLVE ○○○○○ ○○
 PANACHE ○○○○○ ○○


DEFENSE


Name _____ Passive _____ Active _____


WOUNDS


Flesh Wounds	Dramatic Wounds
_____	_____
_____	_____
_____	_____
Wound Check: _____	Crippled: _____
	Knocked Out: _____


SWORDSMAN SCHOOLS & MARTIAL SKILLS


Swordsman School: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Mastery ○○○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

Skill: _____

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○

_____ ○○○○○ ○


WEAPONS


Type	To Hit	DR	Range	Short/Long	Mods	Reload
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____


SPECIAL ABILITIES


HERO POINT COST • TRAITS: 8 HP • COMBAT SCHOOL: 25 HP • SORCERY: Full Blooded: 40 HP, Half-Blooded: 20 HP • SKILLS: 2 HP, Basic Knack: 1 HP, Advanced Knack: 3 HP
 XP COST • TRAITS: New Rank x 5 XP • COMBAT SCHOOL: 50 XP • SKILLS: 10 XP, Basic Knack & Advanced Knack: New Rank x 2 XP